

# REGLES DE L'EXTENSION TATOOINE



## DU JEU DE CARTES STARWARS

Par

Vincent Dang-Vu

12 place Robert Schuman 57600 Forbach

Tél : 03-87-85-72-09

## Règles des modules de course

Cette extension pour le jeu de cartes à collectionner Starwars inclut un nouveau type



de cartes indiqué par l'icône , appelée **Podracers** (modules de course). Ils représentent des machines renommées que les pilotes de Podracers utilisent pour se mesurer dans le sport à haute vitesse, dangereux de la course de modules.

Les mécanismes pour une course de modules sont contenus dans la carte d'évènement épique **Boonta Eve Podracer (la course de modules de la veille de la Boonta)** .



Bien que vous puissiez participer à une course sans une carte de Podracer (vous êtes en train d'utiliser un Podracer générique), vous trouverez que vos chances de gagner seront grandement renforcées en utilisant des cartes telles que le **Sebulba's Podracer** (Podracer de Sebulba) ou le **Anakin's Podracer** (Podracer d'Anakin).



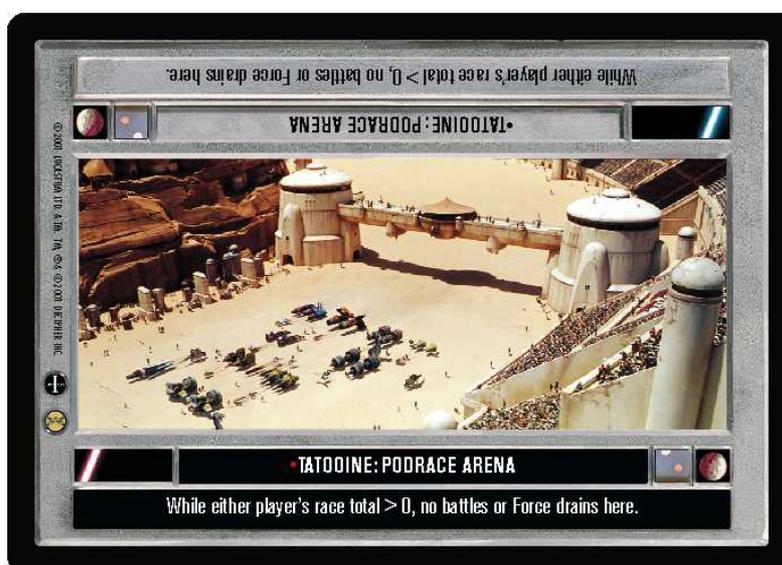
## I Déploiement

Les cartes de Podracer se déploient durant votre phase de déploiement ( gratuitement à moins que cela ne soit spécifié autrement ) de votre côté de la localisation de la course indiquée dans leur texte de jeu. Vous n'avez pas besoin d'une présence ou d'icône de Force pour déployer votre Podracer.

## II Race Destiny and Race total (Destinée de course et total de course)

L'évènement épique indique quand vous pouvez tirer une *race destiny* ( *destinée de course* ) .

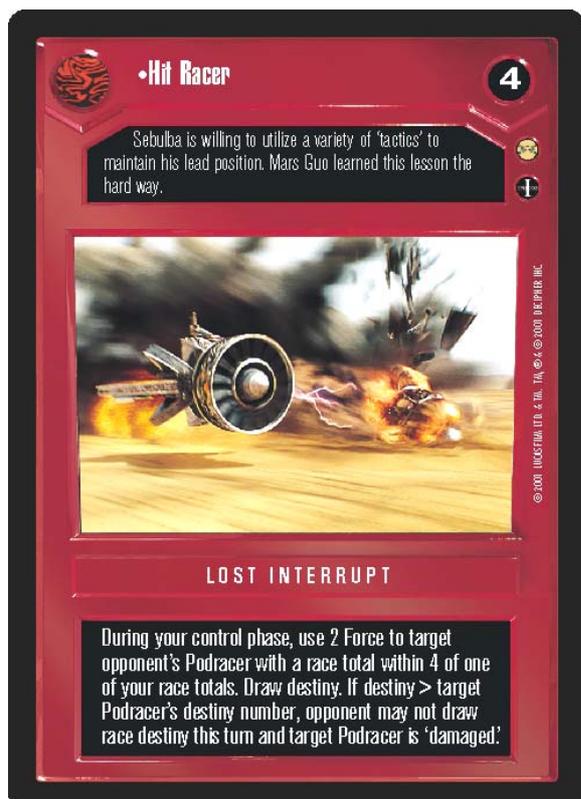
Les *Race destiny draws* ( *les tirages de destinées de course* ) que vous décidez d'utiliser sont empilés sur votre Podracer (ou sur la carte Podrace Arena : l'arène de course de modules si vous n'avez pas de Podracer là) dans l'ordre ou ils sont tirés, et votre *race total* ( *total de course* ) est la somme de tous les tirages de destinées de course empilés sur un Podracer particulier (en plus de tous les modificateurs ) .



L'un ou l'autre joueur peut regarder n'importe quel empilement de destinées de course à tout moment (soyez prudent ne pas changer l'ordre des cartes à cet endroit).

## III Dommages et réparations

Durant une course, votre Podracer peut devenir "endommagé" par des cartes telles que **Hit Racer** ( **véhicule de course touché** ) et **Losing Track** ( **hors piste** ) .



Pour indiquer ceci, tournez le Podracer de 180° si bien qu'il est inversé par rapport à son propriétaire. ( Notez qu' endommager un Podracer déjà endommagé n'a pas d'effet ). Lorsqu'il est endommagé, vous pouvez tirer une *Race Destiny* (destinée de course), mais si vous choisissez d'utiliser cette destinée de course (en la plaçant sur votre Podracer endommagé), vous devez d'abord perdre un point de Force.

Si votre Podracer endommagé est "réparé" (par exemple par une carte **Pit Droid : le droïde de la fosse**) retournez le à son orientation normale .



#### IV Utilisation de Podracers multiples dans une course

Vous pouvez déployer plus qu'un type de Podracer pour une seule course, bien qu'actuellement, le côté lumineux n'ait que la carte **Anakin Podracer : le module de course d'Anakin** de disponible.



Comme spécifié sur l'évènement épique, vous avez le droit comme d'habitude de tirer une destinée de course par phase de contrôle, mais si vous avez plus qu'un Podracer dans l'arène, vous devez déclarer pour quel Podracer vous êtes en train de tirer *avant* que vous ne tiriez la destinée.

### V Les autres nouvelles icônes

Les icônes suivantes sont introduites dans cette extension :



Personnage- République



Personnage-Darth Maul



Icône de l'épisode 1